



**VII International Congress on Migration & Mental Health**  
***Youth & Families Wellbeing matters in the context of Migration***

20<sup>th</sup> October 2018 – Brussels

Familles du Monde, asbl & The Athena Network

---



**LEARNING GAME**

**Baudouin Yolotl Devos Reyes**  
**Familles du Monde**

My project focuses on a learning based on games. Because playing, there is no posture or behaviour to adopt like at school or at work. There are only simple rules to follow to reach a goal. This simplicity gives the players the freedom to let themselves be carried away by their personality and values.

The created games that will be implemented (one already exists) are designed in such a way that the players, at one moment or another, will have to face themselves.

Why did I adopt this way of working?

At the origin of my project, there is an observation : youth cannot easily express themselves and even more about migration. It is no taboo theme in itself, but rather an issue one keeps secretly for oneself, maybe also because one does not know how to put words on it.

The migration mourning and its twelve characteristics describe perfectly all this phenomenon we do not understand very well. But these explanations theoretical aspect does not make them attractive or accessible for all. Thus, to solve the problem, the game seemed to me perfect to make this theoretical aspect more attractive, understandable and accessible.

This playful and simple part allows to put words on what the player will have felt and that he/she will remember et understand easier, which develops the emotional intelligence. This game also allows to draw links with reality and to have a more global view on migration.

**Keywords:**

learning– games – migration mourning– 12 characteristics –emotional intelligence – accessible – understand – migration

**About the author**

I was born in Belgium, but after that, I spend the first two year of my life in Uganda. Since 2003, I participate in the activities of the asbl FaMiDo. Being Mexican by my mother and Belgian by my father, I was quickly confronted to the multiple identity. This has encouraged me to continue frequenting the association and find myself now as facilitator and animator with this association.



**VII International Congress on Migration & Mental Health  
Youth & Families Wellbeing matters in the context of Migration**

20<sup>th</sup> October 2018 – Brussels

Familles du Monde, asbl & The Athena Network

---



**LEARNING GAME**

**Baudouin Yolotl Devos Reyes**  
**Familles du Monde**

Mon projet se concentre sur un apprentissage qui se fait à partir de jeux. Car en jouant, il n'y a pas de posture ou de conduite à prendre comme à l'école ou au travail. Il y a seulement de simples règles à suivre pour arriver à un but. Cette simplicité laisse la liberté aux joueurs de se laisser emporter par leur personnalité et leurs valeurs.

Les jeux inventés qui seront mis en place (il en existe déjà un), feront alors en sorte que les joueurs, à un moment ou un autre, devront se confronter à eux-mêmes.

Pourquoi avoir adopté cette façon de travailler ?

À l'origine de mon projet il y a un constat : les jeunes ont du mal à s'exprimer et encore plus au sujet de la migration. Ce n'est pas un thème tabou en soi, mais c'est un sujet que l'on garde bien en secret pour soi-même, peut-être aussi parce qu'on ne sait pas comment mettre des mots dessus.

Le deuil migratoire et ses douze caractéristiques décrivent parfaitement tout ce phénomène qu'on ne comprend pas très bien. Mais l'aspect théorique de ces explications ne les rend pas attrayantes ou accessibles pour tous. Alors, pour solutionner ce problème, le jeu m'a semblé parfait pour rendre cet aspect théorique plus attrayant, compréhensible et accessible.

Cette partie ludique et simple permet de mettre des mots sur ce que le joueur aura ressenti et qu'il retiendra et comprendra plus facilement. Ce qui développe l'intelligence émotionnelle. Ce jeu permet aussi de faire des liens avec la réalité et permet une vision plus globale de la migration.

**Keywords:**

apprentissage – jeux – deuil migratoire – 12 caractéristiques – intelligence émotionnelle – accessible – comprendre - migration

**About the author**

Après être né en Belgique, j'ai vécu les deux premières années de ma vie en Ouganda. Depuis 2003 je participe aux activités de l'asbl FaMiDo. Étant mexicain par ma mère et belge par mon père, j'ai très vite été confronté à l'identité multiple. Ce qui m'a fortement poussé à continuer de fréquenter l'asbl pour me retrouver aujourd'hui comme facilitateur et animateur au sein de cette association.